|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TERMO DE ABERTURA DO PROJETO** | | | |
| Nome do Projeto | **MOBILI** | | |
| Objetivos do Projeto | | | |
| * Unir membros da IFPE que compartilham da mesma rota; * Otimizar custo de transporte; * Modernizar e facilitar a sistema de transporte já existente na instituição (Mobili piloto); * Facilitar a logística para o transporte de pessoas do IFPE; * Melhorar a usabilidade do sistema já existente. | | | |
| Justificativa do Projeto | | | |
| * O sistema atual do mobili tem baixa usabilidade fazendo com que o cliente prefira abordagem não informatizada que possui uma grande burocracia * Rotineiramente tem vacância de assentos nos veículos, ocasionando custos desnecessários de transporte.   + Quando o passageiro pede uma viagem só de ida o motorista é obrigado a voltar com o veículo sozinho o gera um grande custo de combustível.   + Quando o servidor pede o veículo, porém não disponibiliza para pegar outros funcionário de campi no meio do caminho que tenham o destino durante o trajeto. * As telas anteriormente desenvolvidas apenas contemplavam o servidor que gostaria de solicitar a carona, deixando de lado as visões do motorista e da logística. | | | |
| Resultados Esperados ou Benefícios do Projeto | | | |
| * Facilitar o deslocamento de pessoas entre os campus do IFPE; * Melhorar a administração da frota; * Diminuir os custos relacionados ao transporte da instituição; * Diminuir a circulação de veículos do IFPE nas ruas; * Uma interface simples, fácil e acessível para os funcionários que desejem pedir um transporte, para o motorista e para a logística. | | | |
| Premissas | | | |
| * Todas informações serão extraídas do Product Owner; * O time de desenvolvimento tem disponível para uso seu próprio computador como ferramenta de trabalho * A primeira versão do software será distribuída para análise; * O código fonte da versão piloto deve ser disponibilizado para o time de desenvolvimento do projeto e ux do time que desenvolveu no semestre passado; * O responsável pelo software dará subsídio a algumas plataformas, para o desenvolvimento do projeto. * Entrega do produto dentro do tempo estimado de 3 meses. | | | |
| Restrições | | | |
| * O projeto deve ser concluído com os gastos previstos; * Estar de acordo com o prazo das atividades estabelecidas; | | | |
| Principais Riscos Identificados | | | |
| * Informações a partir do Product Owner serem sem contexto; * Imprevistos acarretarem a não distribuição da primeira versão do software, para análise; * Não receber o código fonte da versão piloto; * Imprevistos relacionado a internet, dificultando a comunicação com stakeholder; * Não receber incentivo para a conclusão do projeto; * Não concluir o projeto a tempo. | | | |
| Data Inicial | | Data final | Custos Estimados |
| 17/05/2021 | | 26/08/2021 | Salarial: R$36 x H.T (distribuídos pela equipe)  Licenças do Adobe XD (mensal): R$ 215 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Autoridades e Responsabilidades (Principais *Stakeholders*) | | | |
| Nome | Função / Papel | Responsabilidades / Expectativas | |
| Marco Eugenio | Product Owner | Descrever os requisitos;  Priorizar o desenvolvimento;  Analisar se a entrega está de acordo com os requisitos. | |
| Jéssyka Vilela | Supervisora | Analisar o desenvolvimento dos processos da solução | |
| Simone Cristiane | Supervisora | Analisar o processo de gerenciamento do projeto | |
| Marcos e Entregas Principais | | | |
| Produto / Marco | | | Data Limite |
| Kickoff | | | 17/06/2021 |
| 1° Status Report | | | 08/07/2021 |
| 2° Status Report | | | 05/08/2021 |
| Entrega Final | | | 26/08/2021 |
| Elaborado por:  Anderson Sobrinho Lima Laurentino  João Matheus Guedes da Costa  José Helton Alves Pimentel  Gabriel Vanderlei de Oliveira  Victoria Pantoja do Amaral | | | |